



Estrutura de Dados

Ricardo José Cabeça de Souza

www.ricardojcsouza.com.br

ricardo.souza@ifpa.edu.br

Parte 11

FILAS



- **FILAS**
 - A ideia fundamental da fila é que só podemos inserir um novo elemento no final da fila e só podemos retirar o elemento do início
 - O primeiro que entra é o primeiro que sai” (a sigla **FIFO** – *first in, first out* – é usada para descrever essa estratégia)
 - Quem primeiro entra numa fila é o primeiro a ser atendido (a sair da fila)

FILAS



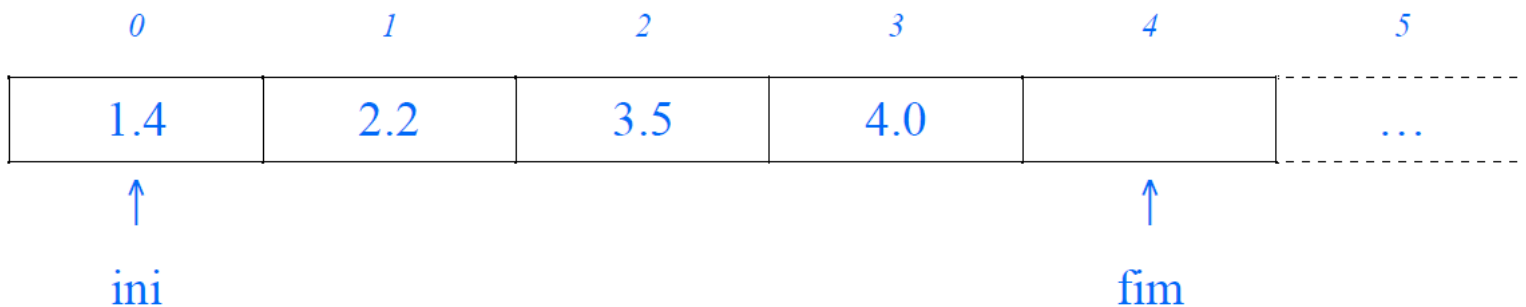
- **FILAS**
 - Operações:
 - criar uma estrutura de fila
 - inserir um elemento no fim
 - retirar o elemento do início
 - verificar se a fila está vazia
 - exibir os elementos da fila
 - liberar a fila

FILAS



- **FILAS**

- Criação da fila e alocação dinâmica da estrutura e inicializa a fila como sendo vazia
- Os índices **ini** e **fim** iguais entre si (no caso, usamos o valor zero)



FILAS



- **FILAS**

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#define N 100
/*Definição da estrutura da fila*/
struct estfila {
int ini, fim;
float vet[N];
};
typedef struct estfila fila;
/*Função cria: cria uma fila vazia*/
fila *cria (void)
{
fila* f = (fila*) malloc(sizeof(fila));
f->ini = 0; /* inicializa fila vazia */
f->fim = 0; /* inicializa fila vazia */
printf("\nFila criada com sucesso!");
return f;
}
main()
{
fila *f;
f = cria();
getch();
}
```

FILAS



- **FILAS**
- Função de incremento
 - Função **incr** incrementa o valor em mais uma unidade
 - Função auxiliar responsável por incrementar o valor de um índice
 - Recebe o valor do índice atual e fornece com valor de retorno o índice incrementado

```
#define N 100
/*Função incr: incrementa o valor recebido em +1*/
int incr (int i)
{
    if (i == N-1)
        return 0;
    else
        return i+1;
}
```

FILAS



- **FILAS**
 - Para inserir um elemento na fila, usamos a próxima posição livre do vetor, indicada por **fim**
 - Devemos ainda assegurar que há espaço para a inserção do novo elemento, tendo em vista que trata-se de um vetor com capacidade **limitada**

FILAS



- **FILAS**

Inserir um elemento

```
/*Função insere: insere um elemento na fila*/  
void insere (fila *f, float v)  
{  
    if (incr(f->fim) == f->ini) { // fila cheia: capacidade esgotada  
        printf("Capacidade da fila estourou.\n");  
        exit(1); /* aborta programa */  
    }  
    /* insere elemento na próxima posição livre */  
    f->vet[f->fim] = v;  
    f->fim = incr(f->fim);  
}  
/*Função principal*/  
main()  
{  
    fila *f;  
    float valor;  
    f = cria();  
    printf("\nDigite um valor:");  
    scanf("%f",&valor);  
    insere(f,valor);  
    getch();  
}
```


FILAS



- **FILAS**

Inserir três elementos

```
/*Função insere: insere um elemento na fila*/
void insere (fila *f, float v)
{
    if (incr(f->fim) == f->ini) { // fila cheia: capacidade esgotada
        printf("Capacidade da fila estourou.\n");
        exit(1); /* aborta programa */
    }
    /* insere elemento na próxima posição livre */
    f->vet[f->fim] = v;
    f->fim = incr(f->fim);
}
/*Função exibir: mostra os elementos da fila*/
void exibir (fila *fi)
{
    int i;
    for(i=fi->ini;i<fi->fim;i++)
        printf(" %.2f ",fi->vet[i]);
}
/*Função principal*/
main()
{
    fila *f;
    float valor;
    int cont=0;
    f = cria();
    do {
        printf("\nDigite um valor:");
        scanf("%f",&valor);
        insere(f,valor);
        cont++;
    }while(cont<3);
    exibir(f);
    getch();
}
```

FILAS



- **FILAS**

– Para exibir os elementos da fila

```
/*Função exibir: mostra os elementos da fila*/
void exibir (fila *fi)
{
    int i;
    for(i=fi->ini;i<fi->fim;i++)
        printf(" %.2f ",fi->vet[i]);
}
/*Função principal*/
main()
{
    fila *f;
    float valor;
    int cont=0;
    f = cria();
    do {
        printf("\nDigite um valor:");
        scanf("%f",&valor);
        insere(f,valor);
        cont++;
    }while(cont<3);
    exibir(f);
    getch();
}
```

FILAS



- **FILAS**

– Função que verifica se a fila está vazia

```
/*Função vazia: verifica se a fila está vazia*/  
int vazia (fila *f)  
{  
if (f->ini == f->fim)  
return 0;  
else  
return 1;  
}
```

```
/*Função principal*/  
main()  
{  
fila *f;  
float valor;  
int cont=0,op;  
f = cria();  
printf("\nPrimeira verificação");  
if(vazia(f) == 0)  
printf("\n\nLista vazia!");  
else  
printf("\n\nLista nao esta vazia!");  
do {  
printf("\nDigite um valor:");  
scanf("%f",&valor);  
insere(f,valor);  
cont++;  
}while(cont<3);  
exibir(f);  
printf("\nSegunda verificação");  
if(vazia(f) == 0)  
printf("\n\nLista vazia!");  
else  
printf("\n\nLista nao esta vazia!");  
getch();  
}
```

FILAS



- **FILAS**
 - Função para retirar o elemento do início da fila
 - Fornece o valor do elemento retirado como retorno
 - Podemos também verificar se a fila está ou não vazia

FILAS



- **FILAS**

```
/*Função retira: retira o primeiro elemento da fila*/
```

```
float retira (fila *f)
{
float v;
if (vazia(f)== 0) {
printf("Fila vazia.\n");
exit(1); /* aborta programa */
}
/* retira elemento do inicio */
v = f->vet[f->ini];
f->ini = incr(f->ini);
return v;
}
```

```
/*Função principal*/
```

```
main()
{
fila *f;
float valor;
int cont=0,op;
f = cria();
printf("\nPrimeira verificação");
if(vazia(f) == 0)
printf("\n\nLista vazia!");
else
printf("\n\nLista nao esta vazia!");
do {
printf("\nDigite um valor:");
scanf("%f",&valor);
insere(f,valor);
cont++;
}while(cont<3);
exibir(f);
printf("\nSegunda verificação");
if(vazia(f) == 0)
printf("\n\nLista vazia!");
else
printf("\n\nLista nao esta vazia!");
printf("\nO elemento %.2f foi retirado da lista",retira(f));
printf("\nLista atualizada\n");
exibir(f);
getch();
}
```



FILAS

- **FILAS**

- Função para liberar a memória alocada pela fila

```
/*Função libera: desaloca espaço de memória da fila*/  
void libera (fila *f)  
{  
    free(f);  
}  
/*Função principal*/  
main()  
{  
    fila *f;  
    float valor;  
    int cont=0,op;  
    f = cria();  
    printf("\nPrimeira verificação");  
    if(vazia(f) == 0)  
        printf("\n\nLista vazia!");  
    else  
        printf("\n\nLista nao esta vazia!");  
    do {  
        printf("\nDigite um valor:");  
        scanf("%f",&valor);  
        insere(f,valor);  
        cont++;  
    }while(cont<3);  
    exibir(f);  
    printf("\nSegunda verificação");  
    if(vazia(f) == 0)  
        printf("\n\nLista vazia!");  
    else  
        printf("\n\nLista nao esta vazia!");  
    printf("\no elemento %.2f foi retirado da lista",retira(f));  
    printf("\nLista atualizada\n");  
    exibir(f);  
    libera(f);  
    getch();  
}
```

Estrutura de Dados



- **REFERÊNCIAS**
- Feofiloff, Paulo. **Projeto de Algoritmos em C**. Disponível em <http://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos/aulas/lista.html> acesso em 12/07/2011.
- Tenenbaum, Aaron M. Langsam, Yedidyah, Augenstein, Moshe J. **Estruturas de dados usando C**. São Paulo : MAKRON Books, 1995.
- Veloso, Paulo. et. al. **Estrutura de dados**. Rio de Janeiro: Campus, 1986.
- Moraes, Celso Roberto. **Estrutura de dados e algoritmos**. 2. ed. São Paulo: Futura, 2003.
- Celes, W. Rangel, J. L. **Curso de Estrutura de Dados**. PUC-Rio, 2002.
- W. Celes, R. Cerqueira, J.L. Rangel. **Introdução a Estruturas de Dados - com técnicas de programação em C**. Rio de Janeiro: Campus, 2004.